



Klasse: Männer / Kreisklasse B3
Spielort: VfB Regensburg

Datum: 31.10.2016	Spielnummer: 50
Spielbeginn: 18:30	Spielende: 00:00

Gastgeber: **VfB Regensburg 2**

Gast: **SKK Walhalla Donaustauf 4**

Pass-Nr. / JG - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
129495 / 03.1984 Schmid, Alexander	82	36	4	118	1,0	0,0
	82	26	7	108	0,0	
	93	27	5	120	0,0	
	68	26	7	94	0,0	
	325	115	23	440	1,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / JG - Spieler
1,0	0,0	106	5	25	81	109406 / 10.1950 Schlehuber, Franz
	1,0	111	4	27	84	
	1,0	133	1	43	90	
	1,0	133	2	40	93	
	3,0	483	12	135	348	

Pass-Nr. / JG - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
128755 / 05.1937 Schafhauser, Josef	79	34	1	113	1,0	1,0
	86	36	3	122	1,0	
	85	42	1	127	1,0	
	89	33	4	122	1,0	
	339	145	9	484	4,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / JG - Spieler
0,0	0,0	99	5	18	81	126597 / 09.1949 Stadler, Wolfgang
	0,0	91	8	17	74	
	0,0	82	12	8	74	
	0,0	84	5	27	57	
	0,0	356	30	70	286	

Pass-Nr. / JG - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
128759 / 06.1932 Versch, Bruno	94	43	0	137	1,0	1,0
	83	26	4	109	1,0	
	80	36	3	116	1,0	
	87	41	3	128	1,0	
	344	146	10	490	4,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / JG - Spieler
0,0	0,0	123	1	35	88	136154 / 09.1941 Fröhlich, Josef
	0,0	86	5	25	61	
	0,0	109	3	35	74	
	0,0	88	7	22	66	
	0,0	406	16	117	289	

Pass-Nr. / JG - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
128757 / 12.1940 Strutz, Heinz	83	44	2	127	1,0	1,0
	91	34	2	125	0,0	
	96	44	2	140	1,0	
	85	36	1	121	1,0	
	355	158	7	513	3,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / JG - Spieler
0,0	0,0	99	6	17	82	107427 / 01.1945 Seiler, Reinhard
	1,0	135	2	39	96	
	0,0	119	2	35	84	
	0,0	97	6	17	80	
	1,0	450	16	108	342	

TP : 2	1363	564	49	1927	12,0	5,0
---------------	-------------	------------	-----------	-------------	-------------	------------

1,0	4,0	1695	74	430	1265	TP : 0
------------	------------	-------------	-----------	------------	-------------	---------------

Material in Ordnung: Ja Nein Pässe in Ordnung: Ja Nein Protest: Ja Nein Verletzung: Ja Nein Verwarnung: Ja Nein Sonstiges: Ja Nein Anlagen: Ja Nein

--

Gastgeber:

Schiedsrichter:

Gast: